



GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
SUPERINTENDÊNCIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO DE xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

SEDU – ORGANIZAÇÃO CURRICULAR DO CURSO
TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET
INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO EM TEMPO INTEGRAL -
2021

Escola: _____ Telefone: _____
Endereço Completo: _____ Nº Publicação DIO-ES: _____
E-mail: _____ Nº Publicação DIO-ES: _____
Ato de Criação da Escola: _____ Carga Horária Total: 4300 horas
Ato de Aprovação de Credenciamento: _____ Hora/Aula: 50 minutos
Curso: **Técnico em Informática para Internet** Nº Publicação DIO-ES: _____
Eixo Tecnológico: Informação e Comunicação Nº Publicação DIO-ES: _____
Portaria de Criação do Curso: _____
Resolução da Aprovação do Curso: _____

| | ÁREA DE CONHECIMENTO | APROFUNDAMENTO | 2021 | | 2022 | | 2023 | | TOTAL AULAS | TOTAL HORAS |
|--|---|--|---------------|----------------|---------------|----------------|---------------|----------------|---------------|----------------|
| | | | 1ª SÉRIE | | 2ª SÉRIE | | 3ª SÉRIE | | | |
| | | | A/S | CH | A/S | CH | A/S | CH | | |
| FORMAÇÃO GERAL BÁSICA | LÍNGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS | Língua Portuguesa | 5 | 166:40 | 3 | 100:00 | 3 | 100:00 | 440 | 366:40 |
| | | Inglês | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 160 | 133:20 |
| | | Arte | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | Educação Física | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | SUBTOTAL | 11 | 366:40 | 5 | 166:40 | 3 | 100:00 | 760 | 633:20 |
| | CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS | Física | 0 | 0:00 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 160 | 133:20 |
| | | Química | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 160 | 133:20 |
| | | Biologia | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 160 | 133:20 |
| | | SUBTOTAL | 4 | 133:20 | 6 | 200:00 | 2 | 66:40 | 480 | 400:00 |
| | MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS | Matemática | 5 | 166:40 | 3 | 100:00 | 3 | 100:00 | 440 | 366:40 |
| | | SUBTOTAL | 5 | 166:40 | 3 | 100:00 | 3 | 100:00 | 440 | 366:40 |
| | CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS | História | 0 | 0:00 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 160 | 133:20 |
| | | Geografia | 0 | 0:00 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 160 | 133:20 |
| | | Sociologia | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | Filosofia | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| SUBTOTAL | | 4 | 133:20 | 4 | 133:20 | 4 | 133:20 | 480 | 400:00 | |
| TOTAL FORMAÇÃO GERAL BÁSICA | | | 24 | 800:00 | 18 | 600:00 | 12 | 400:00 | 2160 | 1800:00 |
| FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL | COMPONENTES INTEGRADORES | Estudo Orientado | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 240 | 200:00 |
| | | Eletiva | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 240 | 200:00 |
| | | Prática e Vivência em Protagonismo | 1 | 33:20 | 1 | 33:20 | 2 | 66:40 | 160 | 133:20 |
| | | Prática Experimental | 3 | 100:00 | 3 | 100:00 | 3 | 100:00 | 360 | 300:00 |
| | | Projeto de Vida | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 2 | 66:40 | 240 | 200:00 |
| | FORMAÇÃO GERAL PARA O TRABALHO | Projetos Empreendedores | 1 | 33:20 | 1 | 33:20 | 2 | 66:40 | 160 | 133:20 |
| | | Cultura Digital | 0 | 0:00 | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | Higiene, Saúde e Segurança | 1 | 33:20 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 40 | 33:20 |
| | APROFUNDAMENTO | Algoritmo e lógica de programação | 3 | 100:00 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 120 | 100:00 |
| | | Sistemas Operacionais | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | Introdução a rede de computadores e protocolos | 2 | 66:40 | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 80 | 66:40 |
| | | Linguagem de programação Aplicada a WEB | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 0 | 0:00 | 120 | 100:00 |
| | | IOT - Internet of Things | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 0 | 0:00 | 120 | 100:00 |
| | | Banco de Dados | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 0 | 0:00 | 120 | 100:00 |
| | | Aplicativos WEB | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 0 | 0:00 | 120 | 100:00 |
| | | Análise e Projetos de Sistemas | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 |
| | | Arquitetura, Segurança e Projetos de Redes | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 |
| | | Programação para Web Design | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 |
| | | Linguagem de Programação Orientada a Objetos | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 |
| | | Desenvolvimento de Sistemas | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 |
| Desenvolvimento de Games | 0 | 0:00 | 0 | 0:00 | 3 | 100:00 | 120 | 100:00 | | |
| TOTAL FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL | | | 19 | 633:20 | 25 | 833:20 | 31 | 1033:20 | 3000 | 2500:00 |
| TOTAL GERAL | | | 43 | 1433:20 | 43 | 1433:20 | 43 | 1433:20 | 5160 | 4300:00 |
| CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO | | | | | | | | | | 4300:00 |

LEI FEDERAL Nº 9.394/1996, LEI FEDERAL Nº 13.415/2017, RESOLUÇÃO CNE/CEB Nº 02/2012, RESOLUÇÃO CNE/CEB Nº 03/2018, RESOLUÇÃO CNE/CEB Nº 02/2020, RESOLUÇÃO CNE/CEB Nº 01/2021, E RESOLUÇÃO CEE/ES Nº 3777/2014

AMPARO LEGAL: